

# Welkom op de FIETSALLEE!

Deze fietsroute is een pareltje voor elke fiets- en natuurliefhebber. De Fietsallee is breed, strak als een biljartlaken en grotendeels autovrij. Hij slingert langs én door de grootste aaneengesloten bosgebieden van Brabant en brengt je van Breda naar het Bels Lijntje in Alphen. Je fietst over rustige landweggetjes of over vrijliggende fietspaden. Die voeren je langs historische landgoederen, Brabants boerenland en door authentieke dorpjes. 45 kilometer lang genieten!

## Hier zijn wij!

Wij zijn trots op onze regio en dat laten we zien. Op deze bankjes tref je de infobordjes met het verhaal van de handelsroute en leuke weetjes. Scan hieronder de QR-code om het spel te spelen.

En snak je naar een kop koffie of een lekkere lunch? Gastvrije horeca is altijd in de buurt. Hier zijn wij!

Toerisme De Baronie



Bezoek voor meer informatie onze website [www.toerismedebaronie.nl](http://www.toerismedebaronie.nl) of download de app 'Sporenzoeker'

## SPAAR alle dieren!



Haal een sticker bij de 'deelnemende' horeca gelegenheden en vink deze af op je SPAARKAART!



Deelnemende  
Horeca gelegenheden

*De Steengroeve*



't SMOKKELSTRAND  
BRASSERIE

BIJ ONSTHUIS



# DE FIETSALLEE

Hier zijn wij!



Overleef jij  
De Handelsroute?

# SPEEL 'T SPEL!

# SCOREKAART

**Naam:** .....

Voorraad:

Hulp:

**Naam:** .....

Voorraad:

Hulp:

**Naam:** .....

Voorraad:

Hulp:

**Naam:** .....

Voorraad:

Hulp:

**Naam:** .....

Voorraad:

Hulp:

**Naam:** .....

Voorraad:

Hulp:

## OVERLEEF JIJ DE HANDELSROUTE?

Het is een gure herfstdag in het jaar 1692. Koopman Johannes Kraemer en zijn zoon Isaac hebben net Breda verlaten via de Ginnekenpoort. Ze brengen hun handelswaar met hun trekpaarden en wagen helemaal naar Maastricht. Een lange en gevaarlijke weg. De eerste tocht is van Breda naar Alphen, waar ze willen overnachten in herberg De Hooikar. Hopelijk komen ze daar ongeschonden voor het donker aan, want er worden de laatste tijd veel overvallen gepleegd.

Twee uur later ploeteren ze na Ulvenhout voort over de eindeloze zandweg, terwijl de koude herfstwind en regen ze eindeloos afranselt. De weg zit vol kuilen en is één grote modderbrij. Ze kijken uit naar drogere plekken en trekken diepe sporen door de heide. Tot overmaat van ramp breekt een wiel af, maar na een uur zwoegen en een hoop gevloek is het gelukkig weer gerepareerd. Ze kijken nu al uit

naar de gezellige gelagkamer van herbergierster Miet van den Ouweland; met een welverdiend bord warme gruttenbrei en een pul gagelbier. Maar dan... zien ze plotseling ruiters opdoemen uit de regen. Medereizigers? Of zijn het de Haeneveren of die van de bende van Alphen?

### Gevaaren onderweg

Johannes en Isaac hebben Alphen helaas nooit bereikt. Hun lot is onbekend. Net als zoveel anderen koopmannen en marskramers. Ook 1 op de 10 fietsers verdwaalt hier nog steeds wel eens. De eeuwenoude handelsroute is in de 19de eeuw in onbruik geraakt, maar ligt er voor een deel nog steeds. Soms, als het windstil is... en je heel goed luistert, hoor je het kraken van karrenwielen die voorbij lijken te komen.



Op weg naar Maastricht.  
Zullen Johannes en  
Isaac daar aankomen...

## SPEEL 'T SPEL!

**Breng jij het vandaag de dag op je fiets beter af?**  
Speel het spel De Handelsroute over de 45km lange fietsroute tussen Breda en Alphen.

**Aantal spelers:** minimaal 2

**Leeftijd spelers:** van 10 t/m 99

**Benodigheden:** fietsen, moed, nieuwsgierigheid en 1 smartphone.

Je speelt dit spel bij de infobordjes van De Fietsallée. Die vind je op de zitbanken langs de fietsroute. Ga op reis door de Chaamse bossen en probeer je handelsvoorraad volledig in tact te houden of houd in ieder geval meer over dan je tegenspelers! Scan de QR-code op het infobordje, beantwoord vragen, regel hulp wanneer nodig en verdien of verlies voorraad! Er is geen vaste volgorde of vast aantal opdrachten. Speel 1, 5, 10 of 29 beurten, sla bordjes over, het kan allemaal. Speel door zolang je het leuk vindt!

Kijk voor de uitgebreide speluitleg op [www.fietsallee.nl/spelregels](http://www.fietsallee.nl/spelregels) of scan de QR-code:

